Cahier de charges

**« OC Pizza »** est un jeune groupe de pizzerias en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d’en ouvrir au moins 3 de plus d’ici la fin de l’année. Un des responsables du groupe a pris contact avec vous afin de mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias et qui lui permettrait notamment :

* d’être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.
* de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation.
* de suivre en temps réel le stock d’ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables.
* de proposer un site Internet pour que les clients puissent :
* passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
* payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison.
* modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n’a pas été préparée.
* de proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

Le client a déjà fait une petite prospection et les logiciels existants qu’il a pu trouver ne lui conviennent pas.

Etude de contexte

Suite à une analyse primaire du cahier de charges, nous pouvons distinguer 6 acteurs, dont 5 principaux et 1 secondaire :

* Client
* Vendeur
* Pizzaiolo
* Livreur
* Patron
* Système bancaire

Acteurs principaux

* 4 acteurs internes à la structure OC Pizza : Vendeur, Pizzaiolo, Livreur, Patron.
* 1 acteur externe : Le client.

**Les vendeurs** auront une version du logiciel très proche de celle du client, étant donné qu'ils joueront le rôle d'intermédiaire entre le système informatique et le client dans le cas où ce dernier ne passe pas par le site internet afin de passer sa commande. (soit qu'il appelle au téléphone ou qu'il vienne sur place)

**Les** **pizzaiolos** utiliseront le logiciel pour le suivi des commandes passées et en préparation ainsi que la disponibilité du stock d'ingrédients. ils feront aussi la mise à jour de l'état des commandes en cours.

**Les livreurs** pourront récupérer les coordonnées afin de livrer les commandes aux clients. ils mettront à jour l'état des commandes une fois livrées.

**Le client** utilisera le système via un site internet afin de passer sa commande; le site internet proposera au client un large choix de produits, il pourra choisir différents types de pizzas.

le client pourra aussi consulter sa commande passée et la modifier tant qu'elle n'est pas passée en état de préparation.

Il aura la possibilité de payer en ligne ou en espèces à la livraison de sa commande.

**Le patron** n'est pas explicitement demandé dans le cahier des charges mais son

intégration s'avère utile dans le bon fonctionnement de la pizzeria, il aura accès à toutes les données de <<*l'interface pizzeria*>>, il pourrait accéder au chiffre d'affaire ou à différentes fonctions qui pourraient être ajoutées plus tard.

Acteurs secondaires

**Le système bancaire** servira pour l’enregistrement d’un règlement par carte bancaire, autant par un client que par un vendeur. Le client pourra faire cela en ligne, mais le vendeur peut également le faire pour le client lors d’une vente sur place.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acteurs** | **Acteurs principaux** | **Acteurs secondaires** |
| Le client | **X** |  |
| Le vendeur | **X** |  |
| Le pizzaiolo | **X** |  |
| Le livreur | **X** |  |
| Le patron | **X** |  |
| Le système bancaire |  | **X** |

Voir diagramme de contexte

Etude de packages

Après une analyse du cahier des charges, le système peut être décomposé en deux packages :

Voir diagramme de packages.

Interface Client:

Le package **Interface Client** regroupe la partie site web qui permettra au client de commander des pizzas en ligne, de consulter le menu des pizzas, de constituer un panier de commande, de faire le suivi de sa commande ou de la modifier, de proposer divers moyens de paiement.

Interface pizzeria:

Le package **Interface Pizzeria** regroupe la gestion des commandes et le stock d'ingrédients.

Différents acteurs auront accès à cette interface:

Les pizzaiolos auront accès aux commandes des clients et accès au stock.

Le livreur aura accès aux coordonnées des clients grâce aux numéros de commandes.

Le patron pour la supervision et la gestion administrative.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acteurs** | **Interface Pizzeria** | **Interface Client** |
| Le client |  | **X** |
| Le vendeur |  | **X** |
| Le pizzaiolo | **X** |  |
| Le livreur | **X** |  |
| Le patron | **X** |  |
| Le système bancaire |  | **X** |

Etude de cas d'utilisations

Cette partie de l'étude recense tous les cas d'utilisations possibles des différents acteurs.

Voir diagramme de cas d'utilisation général

**Le client :**

Pour passer une commande, le client aura trois possibilités :

* Commander et régler **sur place**.
* **Par téléphone** en interagissant avec **un vendeur** et en choisissant soit de régler à la récupération de sa commande, soit de se faire livrer et donc de payer à la livraison.
* Commander **en ligne** via le site internet. Le règlement par carte bancaire ou en espèces à la livraison.

Le client pourra choisir les pizzas dans un menu établi sur le site de la pizzeria.

Si le client commande des produits, il devra obligatoirement renseigner ses coordonnées (nom, prénom, numéro de téléphone et adresse).

Le système va calculer le temps de préparation et proposera au client un temps approximatif de livraison. Si le client refuse la proposition, la commande est annulée, sinon on lui proposera de régler l'achat soit en ligne pour le cas d'une commande via le site internet ou en espèces auprès du livreur lors de la livraison.

Après confirmation de la commande, le système va générer un numéro de commande et le transmettre au client et aux pizzaiolos.

Si la situation l'exige, le client peut revenir à tout moment sur sa commande en indiquant le numéro de commande, afin de :

* Suivre l'état de la commande passée.
* Modifier les choix qui ont été confirmés. (si aucune pizza n’est passée en état de préparation)
* Annuler sa commande. (si aucune pizza n’est passée en état de préparation)